

**Scratch Coding CHRISTMAS  
Challenge  
2020 *pentru ELEVI !***

***s-a deschis!***

Invitam elevii din scolile dumneavoastra sa participe GRATUIT la competitii internationale organizate de IKCC (International Kids Coding Competitions), online , pe site-ul [www.ikcc.info](http://www.ikcc.info)).

IKCC organizeaza competitii in limbajul de programare Scratch 3.0, limbaj de programare foarte intuitiv, creat special pentru copii.



<https://www.scratch.mit.edu>

Inscrierile la Scratch Coding CHRISTMAS Challenge 2020 au inceput pe 1 decembrie 2020. Se pot depune proiecte pana pe data de 31 decembrie 2020, iar castigatorii vor fi afisati pe 15 ianuarie 2021 !

*La ultimul Campionat Mondial de programare pentru copii (World Scratch Coding Contest 2020), desfasurat in perioada 1 septembrie - 30 octombrie 2020, au participat 580 de elevi din 35 de tari !*

Participarea la competitii IKCC este absolut gratuita !

Competitiile sunt online, proiectele fiind executate acasa, la clubul de info sau la scoala si postate direct pe site-ul [www.scratch.mit.edu](http://www.scratch.mit.edu).

Categorii de varsta:

- :: 7-8 ani impliniti
- :: 9-10 ani impliniti
- :: 11-12 ani impliniti
- :: 13-14 ani impliniti

Ce trebuie facut pentru a participa la competitii IKCC ?

1) -creati un cont pe site-ul IKCC, gratuit, pentru fiecare elev care participa. Acest cont se creeaza o singura data, la inceput, si permite participarea acelor elevi la toate competitii ulterioare organizate de IKCC.

2) -creati un cont pentru fiecare participant pe site-ul oficial al Scratch: ([www.scratch.mit.edu](http://www.scratch.mit.edu))

3) -participantii se vor inscrie la competitile curente (active) direct din contul lor IKCC.info .

4) -participantii vor crea proiectele cu subiectul competitiei direct pe contul de Scratch 3.0 deschis pe [www.scratch.mit.edu](http://www.scratch.mit.edu)

5) -inainte de ultima zi de depunere afisata pe site-ul ikcc.info, participantii vor finaliza proiectul pe Scratch.mit.edu si vor publica proiectul (vor apasa SHARE in contul scratch.mit.edu) apoi vor depune linkul catre acel proiect in contul de pe ikcc.info, la competitia curenta la care s-au inscris.

6) -subiectul competitiei curente este: animatie sau poveste despre Craciun (nu sunt admise jocurile, doar animatii/povesti)!

7) -proiectul trebuie sa fie original, 100% scris de competitor. Nu sunt admise remixuri, coduri copiate partial sau integral de la alti elevi , etc...

**Diplome si certificate:**

**Toti participantii vor primi Certificate de participare inseriate.**

**Castigatorii vor primi diplome, inseriate :**

**:: Locul I**

**:: Locul II**

**:: Locul III**

**Deasemenea se vor emite diplome speciale pentru::**

**:: Cea mai buna idee de proiect**

**:: Script exceptional**

**:: Scenariu exceptional**

**:: Animatie exceptionala**

**Este important sa castigi ? Nu ! Este important sa participi la cat mai multe competitii. Astfel iti vei desvolta algoritmi si codurile si vei progresa.**

**Castigul este participarea !**

**Alte precizari:**

**:: toate proiectele vor fi analizate si notate de o echipa de arbitrii internationali. Decizia acestora este finala. Echipa de arbitrii este afisata pe site.**

**Va asteptam !**